

«Неделя науки в детском саду»

воспитатель Еремина Галина Александровна

ЧДОУ Детский сад № 99 ОАО «РЖД»

Утро в детском саду началось с объявления по громкой связи: «ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ!» Воспитанникам предложили поучаствовать в разных направлениях развития науки.

Ребят заинтересовало направление фэшн-индустрии, и было решено создать в группе «Фабрику умной одежды».

Сначала ребята исследовали свойства материалов и различных тканей. Опытным путем выяснили, что ткань прочнее бумаги.



В рамках «Недели науки в детском саду» детям была показана презентация «История возникновения ткани». Предложено чтение стихов, отгадывание загадок, художественной литературы К.Ушинского «Как рубашка в поле выросла». Воспитанники рассматривали иллюстрации с видами ткани и изображением инструментов, нити разного цвета, журналы мод разных лет, что очень заинтересовало воспитанников.

Познакомились с процессом изготовления ткани, их свойствами, видами и качеством. Ребята очень интересовались из каких частей состоит одежда, которую они носят. Как можно украсить одежду, какие использовать элементы. Воспитанники постарались выступить в роли дизайнеров ткани, выполняли разнообразные удивительные эксперименты, создавая неповторимые цветные узоры на тканях.



С педагогом Думлер С.В. ребята разработали «умные зонты», которые помогут человеку укрыться от дождя, но при этом ни ветер, ни дождь не смогут их поломать.



Детям была предложена игра: «Отбери, что нужно для работы?», «Что нужно для швеи». В процессе игры решалась проблемная ситуация «Что было бы, если бы не было одежды?»

Посмотрели презентацию о профессиях будущего: дизайнер «умной» одежды и обуви, техностилист. Ребята поговорили о новых видах одежды (спрей-одежда, состоящая из смеси волокон и полимеров; эко-одежда из переработанного пластика, самовосстанавливающаяся одежда, которая под действием лучей восстанавливается в местах повреждения и т.д.) Дети выяснили, что модная индустрия будущего будет напрямую зависеть от достижений в смежных высокотехнологичных областях: специалисты научат обувь и одежду подзаряжать многочисленные гаджеты и датчики, встроенные в повседневный гардероб, заставят джинсы и кроссовки «стираться» на ходу.

С удовольствием играли в сюжетно – ролевую игру «Ателье», «Магазин ткани» где по придуманным моделям конструировали одежду. На фабрике ребята разработали модели одежды для отдыха и работы. Пока они воплощают свои творческие фантазии в обычном формате, но в скором будущем собираются открыть 3D ателье, где смогут печатать одежду точно по любой фигуре.

